

L'INDEPENDANCE DES TOURS : Pourquoi ne peut-on pas prévoir les résultats des jeux de hasard et d'argent ?

Les loteries, bingos, machines à sous, blackJack, roulettes, paris sportifs et autres **sont des jeux qualifiés de jeux de hasard.**

Pourquoi ?



Un jeu de hasard implique que **chaque tour est indépendant** et n'a pas de lien avec le tour précédent ni avec le tour suivant.



Les jeux de hasard donnent donc des **résultats aléatoires**, quelle que soit la façon dont le joueur joue, et le temps depuis lequel il joue.

Qu'est-ce que cela signifie ?



Qu'il est **impossible de prédire un résultat futur** en se basant sur un résultat du passé.



A chaque nouvelle mise, les compteurs sont remis à zéro : **la probabilité de gagner est exactement la même** lors de la première mise que lors de la 5^{ème}, 6^{ème}, 10^{ème}, 20^{ème}, 50^{ème} ... mise.

Illustration : « Pile ou face »

Tirage 1 : face
Tirage 2 : pile
Tirage 3 : pile
Tirage 4 : pile

Quel sera le prochain tirage ?



Impossible à prédire : 50% de chance pile/ 50% de chance face



Les joueurs nient souvent l'évidence du hasard.

Les joueurs croient vraiment qu'ils vont gagner.

Les sociétés de jeux réelles et virtuelles font croire aux joueurs qu'ils peuvent gagner.

POURQUOI CE DEPLIANT ?

Pour comprendre pourquoi les joueurs sont convaincus qu'ils vont gagner

Les joueurs ont développés des croyances qui maintiennent et alimentent leur conviction qu'ils vont gagner. Connaître ces croyances et savoir comment elles agissent peut aider à mieux comprendre et à mieux appréhender la problématique du jeu.

Pour modifier les croyances sur les jeux de hasard et d'argent

Pour modifier des habitudes de jeux, il est indispensable de connaître les pensées qui peuvent donner l'impression que le gain est possible. Connaître ces croyances et les mettre en doute peut aider un joueur à diminuer son envie de jouer.



REDONNER DE LA PLACE AU HASARD

*Connaître et changer
vos croyances sur les
jeux de hasard et d'argent*



Asbl Le Pélican

Téléphone 02/502.08.61

Email contact@lepelican-asbl.be

Sites web www.lepelican-asbl.be

www.aide-aux-joueurs.be



L'ILLUSION DE CONTROLE

« Avec les chiffres que j'ai choisis, impossible de perdre ! »

« J'ai bien étudié leurs statistiques, cette équipe ne peut pas perdre ce match. »

« Je vais lancer la balle moins fort cette fois-ci. Ça va marcher. »

POURQUOI LE JOUEUR PENSE-T-IL AVOIR LE CONTROLE SUR LE RESULTAT D'UN JEU ?

Les jeux sont créés pour donner l'impression aux joueurs qu'ils ont la possibilité de faire un choix : choisir des chiffres, choisir le moment où on arrête la machine, choisir le match gagnant, choisir la force avec laquelle on lance une balle, etc. Choisir est donc rassurant pour un joueur qui croit donc avoir un certain contrôle sur le résultat.

POURQUOI LE JOUEUR NE PEUT-IL PAS AVOIR LE CONTROLE SUR LE RESULTAT D'UN JEU ?

Comme les jeux de hasard suivent le principe de l'indépendance des tours (cfr. § *Indépendance des tours*), il est impossible de prédire un résultat futur, même si le choix du joueur a été réfléchi.

En effet :

- Il n'existe aucun lien entre une date de naissance et les résultats de la loterie.
- Il n'existe aucun lien entre la façon dont on appuie sur le bouton d'une machine à sou et l'alignement des dessins.
- Il n'existe aucun lien entre le moment où on appuie sur le bouton d'une machine à sou et l'alignement des dessins.
- Il n'existe aucun lien entre notre capacité à analyser les performances des sportifs et leurs résultats futurs.
- Etc.

QU'EST-CE QUE LE TAUX DE REDISTRIBUTION ?

Un jeu qui garantit un taux de redistribution à 95% est plus attrayant qu'un jeu qui garantit un taux de redistribution à 85%.



POURTANT : Dans les deux cas le joueur sera perdant.

Une machine qui redistribue 95% signifie en réalité que **la machine garde 5% de chaque mise du joueur** :



Une machine qui redistribue 85% signifie en réalité que **la machine garde 15% de chaque mise du joueur** :



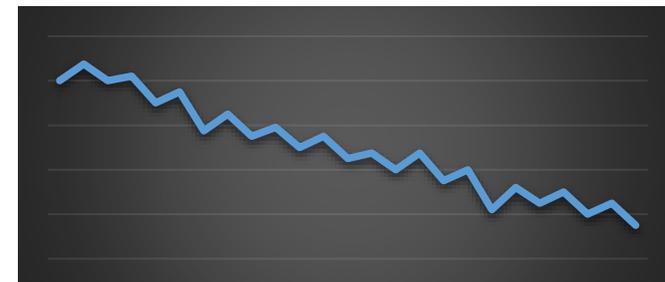
Le jeu est calibré pour garder un certain pourcentage de la mise du joueur. Cette « redistribution » d'une partie des mises des joueurs se fait de façon aléatoire, et étalée dans le temps. Il est donc impossible pour les joueurs de savoir quand la machine va rendre **une partie des mises** des joueurs.

POURQUOI LA MEMOIRE D'UN JOUEUR LE Pousse A JOUER ?

La **mémoire sélective** donne l'impression au joueur qu'il peut gagner.

POURQUOI ?

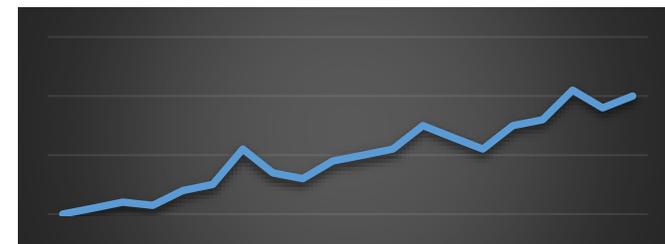
Voici un graphique qui illustre l'évolution réelle des pertes et des gains d'un joueur :



Le joueur sait qu'il a eu des pertes dans le passé, mais il fait tout de même une sélection dans sa mémoire :

LE JOUEUR SE SOUVIENT PLUS FACILEMENT DES MOMENTS LES PLUS AGREABLES : LES MOMENTS DE GAINS

Le joueur a donc l'impression que l'évolution de ses gains et de ses pertes s'apparente à la courbe ci-dessous :



Le joueur se dit alors : « J'ai déjà souvent gagné, je peux donc gagner cette fois-ci ».

 **MAIS** : Les souvenirs du joueur ne correspondent pas à la réalité. Il a l'impression d'avoir plus souvent gagné que perdu, ce qui lui donne envie de jouer.